CYCLE AUDIOVISUEL

Initiation - Cadrage vidéo

Niveau débutant

Pour créer un film, un clip, ou juste une vidéo de chat à poster sur internet, on passe tous par l'étape du choix du cadre, de la lumière, de la profondeur de champ... Pendant cet atelier, apprenons les bases pour filmer !

Entrée libre sur inscription

Caméra personnelle recommandée

Samedi 24 septembre

De 15h à 17h

Initiation - Photographie de studio

Niveau débutant

Un studio de photographie peut paraître intimidant pour beaucoup de photographes habitués à la lumière naturelle. Cette initiation est une invitation à découvrir les différentes techniques, paramètres de l'appareil photo, des lumières... Au studio FabLab de l'IFC.

Entrée libre sur inscription

Caméra personnelle recommandée

Dimanche 16 octobre

De 11h à 13h

Initiation - Montage vidéo

Niveau débutant

Que ce soit pour réaliser votre premier film, pour démarrer votre chaîne YouTube ou pour créer de super transitions sur TikTok, cette initiation est pour vous ! Apprenez les bases du montage vidéo et laissez libre cours à votre créativité sans être contraint par la technique.

Entrée libre sur inscription

Ordinateur portable personnel recommandé

Samedi 26 novembre

De 15h à 17h

Initiation - Retouche photo

Même s'il n'a jamais été aussi facile de retoucher des images grâce aux filtres ou grâce aux applications IA, la retouche manuelle donne un résultat professionnel unique.
Venez découvrir le monde de la retouche photo, un monde où vous pouvez créer sans limites !

Entrée libre sur inscription

Ordinateur portable personnel recommandé

Samedi 3 décembre

De 15h à 17h

CYCLE JEU VIDEO

Initiation - Création de jeu vidéo - plateforme

Le jeu de plateforme fait partie des genres les plus anciens de jeu vidéo, et malgré ça, ses possibilités d'innovation sont infinies !

Entrée libre sur inscription

Caméra personnelle recommandée

Dimanche 2 octobre

De 11h à 13h

Initiation Création de jeu vidéo - Réalité Virtuelle

Niveau intermédiaire

Ajustez votre casque VR et plongez dans un monde virtuel que vous aurez créé !

Entrée libre sur inscription

Caméra personnelle recommandée

Samedi 22 octobre

De 15h à 17h

Atelier jeu vidéo inclusif avec Chloé Desmoineaux

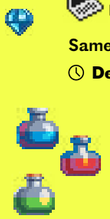
Chloé Desmoineaux est artiste et curatrice. Elle élabore des installations interactives, détourne des jeux vidéo et réfléchit à des manières alternatives de concevoir l'interaction écran-manette. Elle se soucie particulièrement de la place donnée aux femmes (et aux personnes dissidentes et considérées comme "minorités") dans l'industrie du jeux vidéo et je tente de créer des espaces de visibilité et de réflexions pour en parler.

Entrée libre sur inscription

Ordinateur portable personnel recommandé

Samedi 12 novembre

De 15h à 17h



Initiation - Création de jeu vidéo - Réalité augmentée

Niveau intermédiaire

Envie de découvrir le monde de la création vidéoludique en réalité augmentée ? Cette initiation est faite pour vous. Qui sait, vous lancerez peut-être le prochain Pokémon GO ?

Entrée libre sur inscription

Ordinateur portable personnel recommandé

Samedi 3 décembre

De 15h à 17h

CYCLE PROGRAMMATION

À partir de 12 ans

Initiation - Python

Niveau débutant

Découvrons les bases de la programmation avec Python, le langage de programmation le plus populaire au monde. Familiarisons-nous avec les principes de bases de la programmation informatique : algorithmes, variables, fonctions, boucles, listes, création des interfaces graphiques, ...

Entrée libre sur inscription

Caméra personnelle recommandée

Dimanche 23 octobre

De 11h à 13h

À partir de 8 ans

Atelier robotique | Enfants

Niveau débutant

La robotique est un moyen amusant et facile d'apprendre les principes de programmation et de conception. L'atelier robotique guidera les enfants à travers des projets introduisant de nouveaux concepts et compétences.

Entrée libre sur inscription

Samedi 17 décembre

De 14h30 à 16h30

À partir de 12 ans

Initiation - Processing

Niveau débutant

Processing est un environnement de développement qui permet d'apprendre les bases de la programmation. Il est un des principaux environnements de création utilisant le code informatique pour générer des œuvres multimédias sur ordinateur.

Entrée libre sur inscription

Caméra personnelle recommandée

Dimanche 23 octobre

De 11h à 13h